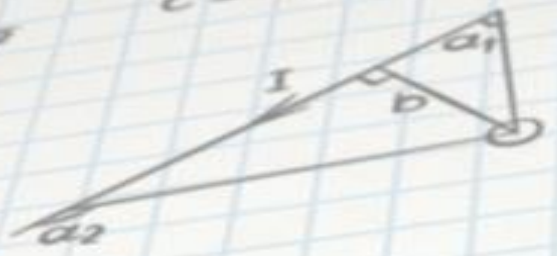


$$(m(x) \sin x) = \sqrt{2\pi d}$$

$$v = \frac{v}{n\sqrt{2\pi d}}$$

$$C = \frac{\epsilon\epsilon_0 S}{d}$$

$$C = 4\pi\epsilon_0 \frac{n^2}{12 - n}$$



$$B = 2\pi b$$

$$A^2 = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \cos(\varphi_2 - \varphi_1)$$

$$h\nu = A + \frac{mv^2}{2}$$

$$m = m_0 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

$$E = m_0 c^2 + \frac{mv^2}{2}$$

$$r_n = \frac{4\pi\epsilon_0 \hbar^2}{m^2}$$

$$S^2 = c^2 t^2 - l^2 = i\hbar v$$



เสียง

พฤติกรรมของเสียง

เสียงคืออะไร

เสียง(**Sound**) คือ คลื่นตามยาวที่เกิดจากการให้แรงกับแหล่งกำเนิดเสียง เช่น หนึ่งกลอง สายกีตาร์ เป็นต้น และแหล่งกำเนิดเสียงนั้นเกิดการสั่นสะเทือนจากแรง การสั่นสะเทือนนั้นมีพลังงาน และพลังงานถ่ายทอดไปยังตัวกลางรูปแบบต่างๆ เช่น อากาศ น้ำ เป็นต้น เมื่อเกิดการถ่ายทอดพลังงานให้กับตัวกลาง คลื่นเสียงก็จะแผ่กระจายออกไปทุกทิศทางนั่นเอง



องค์ประกอบของเสียง

องค์ประกอบของเสียงจะต้องมีองค์ประกอบรวมกัน

3 ประการคือ

- แหล่งกำเนิดเสียง
- ตัวกลาง
- อวัยวะรับเสียง



คลื่นเสียงเคลื่อนที่ได้อย่างไร

เมื่อเกิดการสั่นจากแหล่งกำเนิด คลื่นเสียงก็จะส่งถ่ายพลังงานไปยังตัวกลางต่างๆ ดังนั้น เราจะพบว่า อัตราเร็วของคลื่นเสียงนั้นจะขึ้นอยู่กับความสามารถของการส่งถ่ายพลังงานของตัวกลาง ทำให้เสียงมีอัตราเร็วที่ต่างกัน ดังตาราง

ตัวกลาง	อัตราเร็ว (เมตร / วินาที)
แก๊ส	
อากาศ (0° C)	331
อากาศ (20° C)	343
ไฮโดรเจน (0° C)	1286
ออกซิเจน (0° C)	317
ฮีเลียม (0° C)	972
ของเหลว (25° C)	
น้ำ	1493
เมทิลแอลกอฮอล์	1143
น้ำทะเล	1533
ของแข็ง	
อะลูมิเนียม	5100
ทองแดง	3560
เหล็ก	5130
ตะกั่ว	1322

พฤติกรรมของเสียง

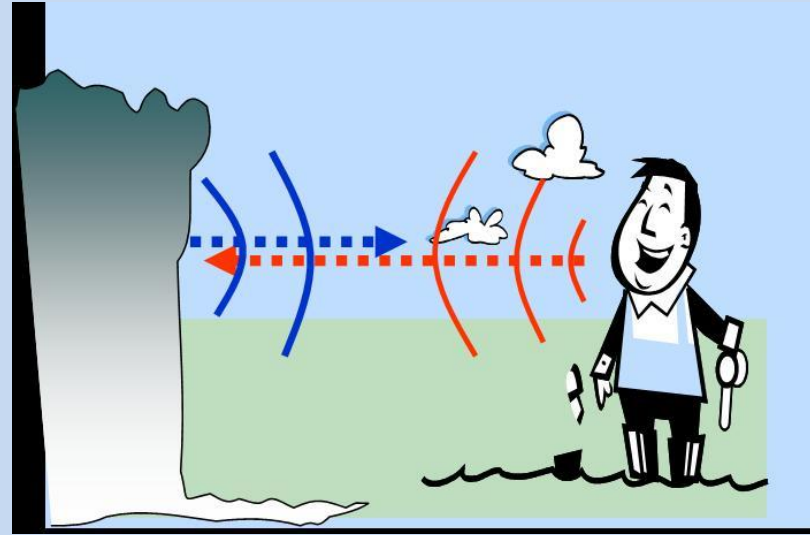
เสียงเป็นคลื่นกลตามยาว ดังนั้น สมบัติของเสียงจึงมีสมบัติเดียวกับคลื่นกลทุกประการ นั่นคือ เสียงมีสมบัติ 4 ประการ คือ

1. การสะท้อน
2. การหักเห
3. การแทรกสอด
4. การเลี้ยวเบน

ซึ่งในหน่วยนี้ เราจะอธิบายถึงปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นจากสมบัติของเสียงชนิดต่างๆ (ดูสมบัติของคลื่นได้ในหน่วยคลื่น)

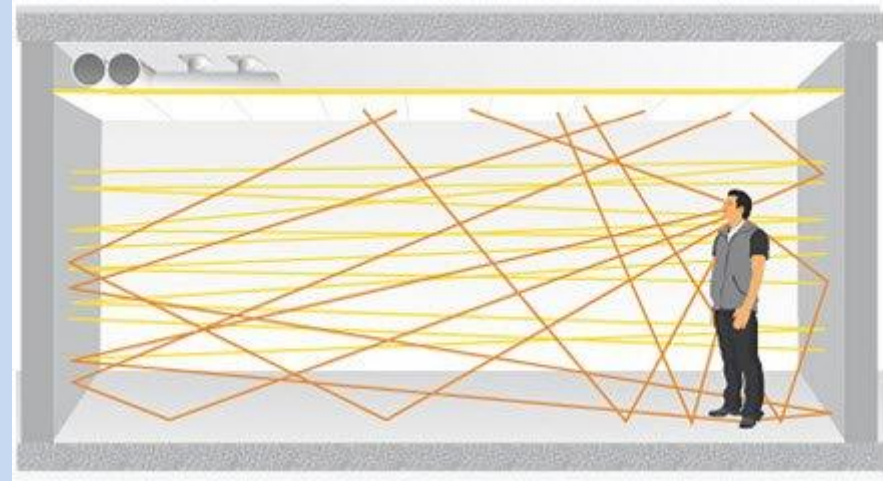
การสะท้อนของเสียง

เสียงสะท้อน หรือเอคโค(**Echo**) เกิดขึ้นจากการสะท้อนกลับของเสียงที่ระยะทางต่างกันมากๆ ซึ่งทำให้เสียงที่สะท้อนกลับมาให้เราได้ยินนั้นเดินทางเข้าสู่อวัยวะรับเสียงของเราเกิด 1/100 วินาที(มนุษย์สามารถแยกแยะคลื่นเสียงที่เข้ามากระทบกับอวัยวะรับเสียงได้ไม่ต่ำกว่า 1/100 วินาที ถ้าคลื่นเสียงเดินทางเข้าสู่อวัยวะรับเสียงต่ำกว่า 1/100 วินาที สมองจะไม่สามารถทำการแยกแยะเสียงออกได้) ดังนั้น ลักษณะของเสียงที่เกิดขึ้นจึงมีลักษณะของคลื่นเสียงเดิมที่เดินทางกลับมาด้วยเวลาต่างกัน ดังภาพ



การสะท้อนของเสียง

เสียงก้อง เกิดจากการสะท้อนกลับของเสียงที่
ระยะทางต่างกัน และเสียงเดินทางเข้าสู่อวัยวะ
รับเสียงเร็วกว่า $1/100$ วินาที ซึ่งสมองไม่
สามารถแยกแยะเสียงที่แตกต่างกันได้ จึงทำให้
เราได้ยินเสียงที่มีความถี่เท่าเดิม แต่มีแอมพลิจูด
จุดต่างกัน เราจึงได้ยินเสียงเสมือนว่ามีหางของ
เสียงที่ค่อยลดต่ำลง



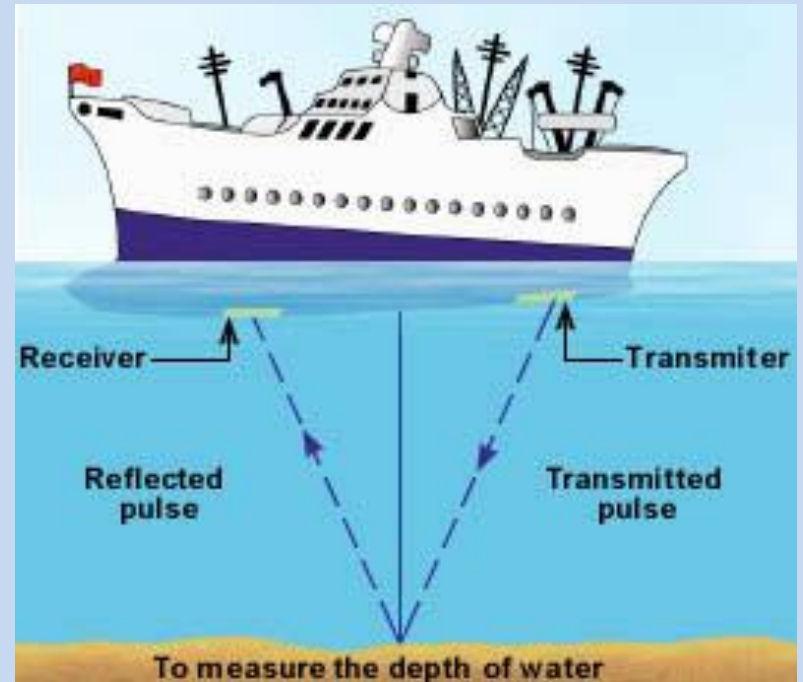
การสะท้อนของเสียง

ซึ่งเสียงก้องหรือเสียงสะท้อนเป็นปัญหาอย่างมากกับการจัดงานหรือการจัดการแสดงเพราะเป็นอุปสรรคกับการรับรู้ของผู้ชม ดังนั้น การแก้ปัญหาเรื่องเสียงสะท้อน และเสียงก้อง คือการลดการสะท้อนที่เกิดขึ้นโดยวิธีการคือทำให้ผิวสะท้อนขรุขระเพื่อให้เกิดการกระจายของการสะท้อน(ทำให้ความเข้มเสียงลดลงจนไม่เกิดนัยในการฟัง) หรือใช้วัสดุที่มีคุณสมบัติดูดซับพลังงานคลื่นได้เช่น ฟองน้ำ กระจกฝ้า ติตไว้กับผิวสะท้อนเพื่อซับพลังงานก็เป็นทางแก้ไขอย่างหนึ่ง



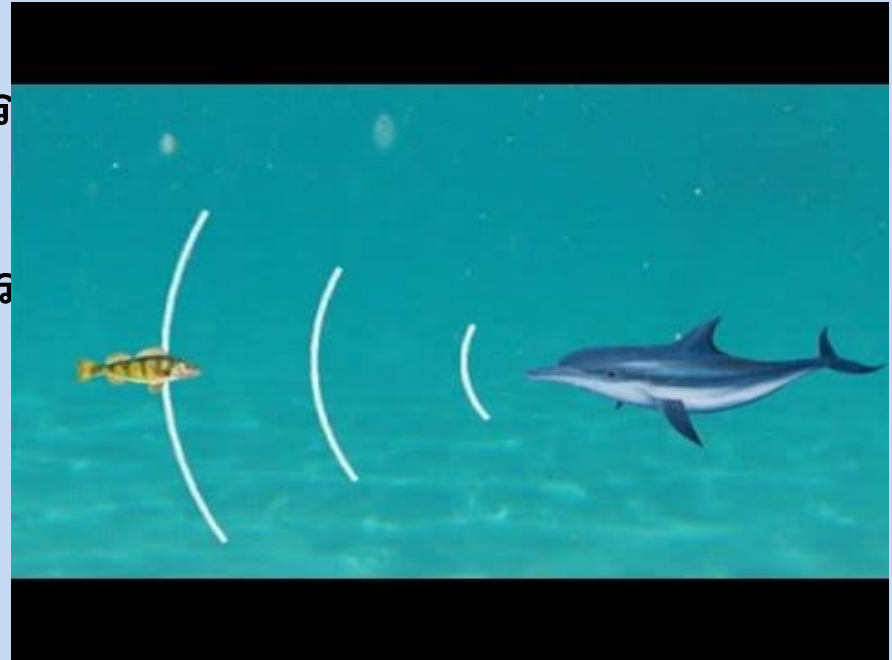
การสะท้อนของเสียง

นอกจากปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นตามธรรมชาติแล้ว เรายังสามารถใช้การสะท้อนของเสียงในด้านอื่นๆ ได้อีกด้วย เช่น การสร้างคลื่นโซนาร์ สำหรับเรือที่ใช้หาปลา ตรวจสอบสภาพพื้นผิวมหาสมุทร หรือใช้ในการหาน้ำมันใต้ผิวโลก เป็นต้น



การสะท้อนของเสียง

สัตว์บางชนิดก็ใช้การสะท้อนของเสียงในการดำรงชีวิต เช่น โลมา ใช้คลื่นเสียงอัลตราโซนิกเพื่อเรียกตัวอื่นมาช่วยล่า
ค้างคาวบางชนิดใช้คลื่นอัลตราโซนิกในการตรวจสอบพื้นที่หรือหาอาหาร เป็นต้น



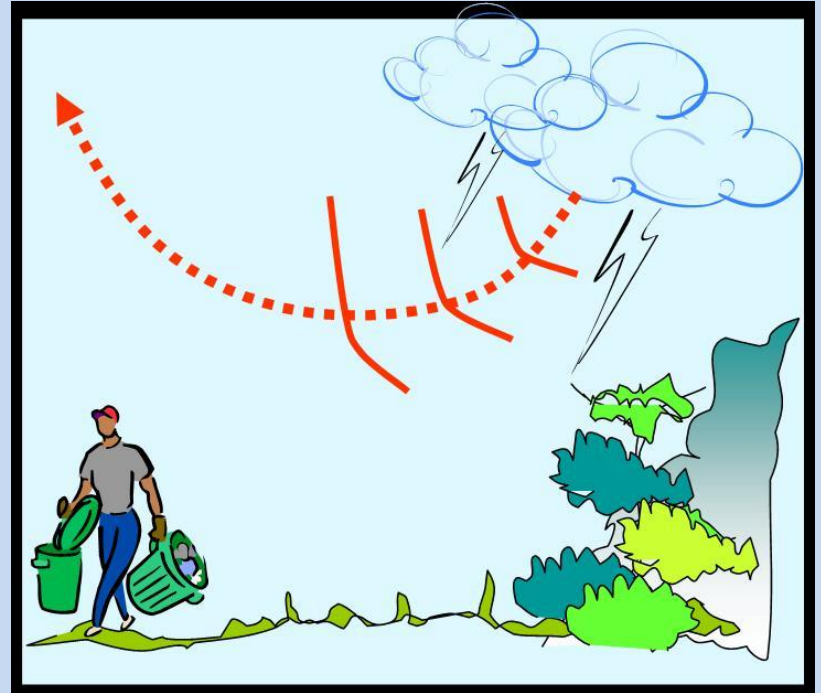
การสะท้อนของเสียง

นอกจากนี้เรายังสามารถใช้เสียงในทางการแพทย์ เช่น อัลตราซาวด์ โดยใช้คลื่นเสียงอัลตราโซนิกเพื่อใช้ดูลักษณะของอวัยวะภายใน หรือใช้ในการดูลักษณะของเด็กในครรภ์ เป็นต้น



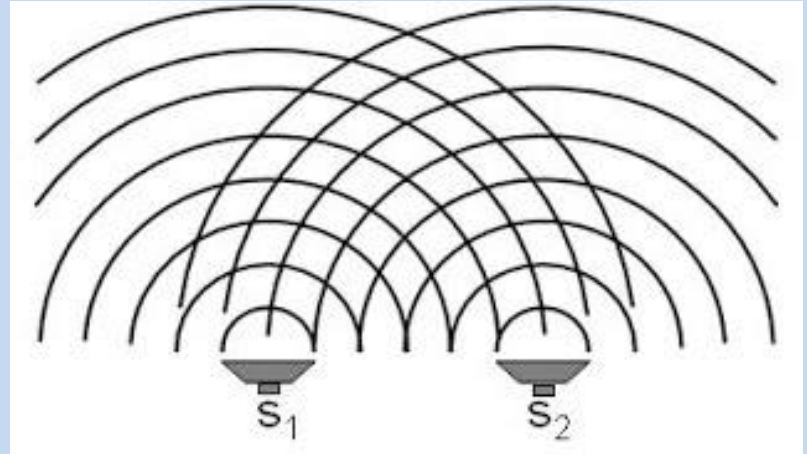
การหักเหของเสียง

การหักเหของเสียง ปรากฏการณ์ที่
เกี่ยวข้องกับการหักเหของเสียง คือ
บางครั้งเราจะได้ยินเสียงฟ้าร้อง โดย
ไม่ให้ปรากฏการณ์ของท้องฟ้าเลย หรือ
บางครั้งเราพบเห็นฟ้าผ่า แต่ไม่ได้ยิน
เสียงเลย



การแทรกสอดของเสียง

การแทรกสอดของเสียง การแทรกสอดของเสียงนั้นมักจะเกิดขึ้นจากแหล่งกำเนิด 2 แหล่งขึ้นไป(ถ้าแหล่งกำเนิดเสียงนั้นมีการปล่อยคลื่นเสียงที่มีคุณสมบัติเหมือนกัน เราจะเรียกว่า แหล่งกำเนิดอาพันธ์ เช่น ลำโพง 2 ข้าง เป็นต้น) ซึ่งการแทรกสอดของเสียงนั้นจะทำให้เกิดการแทรกสอด 2 รูปแบบ คือ การแทรกสอดแบบเสริม กับการแทรกสอดแบบหักล้าง ซึ่งเมื่อเกิดการแทรกสอดแบบเสริมที่จุดใด เราจะเรียกจุดนั้นว่า ปฏิบัพ(**Antinode**) และเมื่อเกิดการแทรกสอดแบบหักล้างที่จุดใด เราจะเรียกจุดนั้นว่า บัพ(**Node**) ซึ่งจุดปฏิบัพนั้นจะทำให้เกิดเสียงที่ดังและชัดเจน ในขณะที่จุดบัพจะทำให้เสียงเบาและไม่ชัดเจน ดังนั้น ลักษณะของการแทรกสอดจึงส่งผลให้แต่ละจุดที่รับเสียงนั้น ได้รับเสียงที่แตกต่างกัน ซึ่งเรื่องนี้จะป็นอุปสรรคต่อการจัดงานสัมมนาหรือจัดการแสดง



การเลี้ยวเบนของเสียง

การเลี้ยวเบนของเสียง เสียงเป็นคลื่น
ตามยาวที่มีลักษณะของการแผ่
กระจายเป็นวงกลมทุกทิศทาง ดังนั้น
เมื่อคลื่นเสียงบางส่วนเคลื่อนที่เข้าใกล้
กับกำแพงก็จะเกิดการเลี้ยวเบน ดังนั้น
เราจึงสามารถได้ยินเสียงบางส่วนได้
ในขณะที่เรายืนอยู่หลังกำแพงซึ่งบัง
แหล่งกำเนิดไว้ได้นั่นเอง

